



**Kódový zámeček**

**Společnost pro elektronické aplikace**

**SEA s.r.o.  
Dolnoměcholupská 21  
CZ-10200 Praha 10**

	Výstup 1.	Výstup 2.	Výstup 3.	Výstup 4.	Výstup 5.	Kód
35.						
36.						
37.						
38.						
39.						
40.						
41.						
42.						
43.						
44.						
45.						
46.						
47.						
48.						
49.						
50.						
51.						
52.						
53.						
54.						
55.						
56.						
57.						
58.						
59.						

Tabulka časů

Tabulka volby

Výstup	Čas [sec.]		Zapnuto	Vypnuto
1.		Indikace Aktivní klávesnice		
2.		Zvuk při stisku klávesy		
3.		Vstup bez testů („Auto entry“)		
4.		Zelená LED s hlavním relé		
5.				

## Kódový zámek

### Základní nastavení

**Kombinace označující kód panic** současně stisknout „\*“ a „#“

Tato nastavení jsou nastavena po zakoupení výrobku:

<b>Hlavní kód</b> (uživatel č. 1)	1234
<b>Výstupy přiřazené uživateli č. 1</b>	1,5
<b>Doba sepnutí výstupu č. 1</b> (hlavní relé)	5 s
<b>Doba sepnutí výstupu č. 2</b>	5 s
<b>Doba sepnutí výstupu č. 3</b>	5 s
<b>Doba sepnutí výstupu č. 4</b>	5 s
<b>Doba sepnutí výstupu č. 5</b>	5 s
<b>Výstup pro „Panic“</b>	nic
<b>Výstup pro „Aktivní klávesnice“</b>	nic
<b>Výstup pro „Vnější spouštění“</b>	nic
<b>Indikace aktivní klávesnice</b>	Off
<b>Zvuk při stisku klávesy</b>	On
<b>Vstup bez testů („Auto entry“)</b>	On
<b>Zelená LED s hlavním relé</b>	Off

Poznámka: Na některých klávesnicích je znak „#“ nahrazen znakem „☛“ a znak „\*“ nahrazen „☞“.

### Omezení

Maximální počet uživatelů 59 (číslování od 1 do 59 včetně).

Maximální délka kódu 6 číslic

Každému uživateli nebo události (kód „Panic“ apod.) lze přiřadit nejvýše 3 výstupy

## Popis programování

Pokud v následujícím textu přímo neuvedeme jiné hodnoty předpokládáme, že jsou shodné s přednastavenými (např. hlavní kód (tj. kód uživatele číslo 1) = 1234 )

Vše co uživatel zadává na klávesnici, je uvedeno neproporčním písmem: Vstup uživatele

Příklady jsou uvedeny kurzívou: *zadejte 9812*

### Vstup do programovacího režimu

Zadejte: 99 # ( hlavní kód ) \*

Po stisknutí prvního tlačítka se rozsvítí žlutá dioda. Pokud zhasne dříve než stisknete další klávesu, znamená to, že jste kombinaci nezadali dostatečně rychle. Po stisknutí posledního tlačítka ( \* ) začne žlutá dioda blikat. To znamená, že jste v programovacím režimu zámku a můžete měnit jeho nastavení. Pokud se kdykoliv během nebo po zadávání kombinace krátce rozsvítí červená dioda, znamená to, že jste udělali chybu.

*Příklad: 99 # 1234 \**

### **Pozor!!! Následující operace lze úspěšně provádět pouze v programovacím režimu**

Po stisknutí prvního tlačítka začne žlutá dioda blikat rychleji. Po stisknutí posledního tlačítka programovací skupiny znaků ( vždy znak \* ) začne žlutá dioda blikat pomaleji. Pokud však předtím blikne pětkrát krátce červená dioda, znamená to, že jste se při programování dopustili chyby. V takovém případě se Vámi požadovaná akce neprovede.

### Výstup z programovacího režimu

Zadejte: \*

Žlutá dioda zhasne. Opustili jste programovací režim.

### Změna hlavního kódu

Zadejte: 1 # ( nový hlavní kód ) \* ( nový hlavní kód ) \*

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální délku kódu, zadáte dva rozdílné kódy nebo stisknete jiná tlačítka) hlavní kód zůstane nezměněn

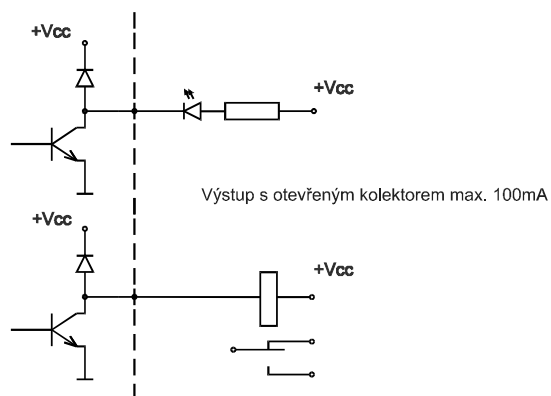
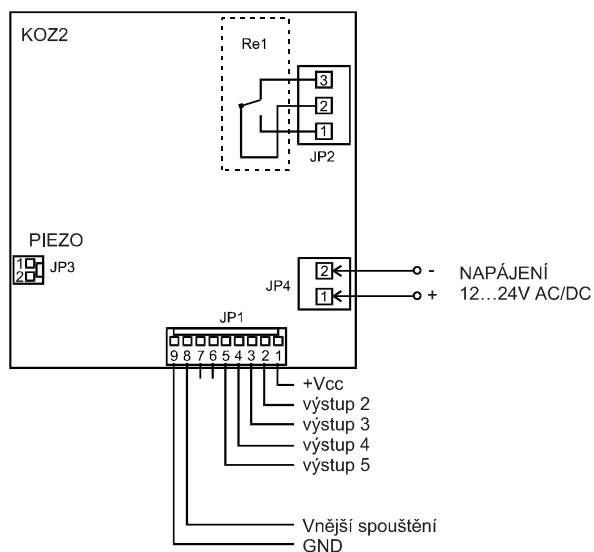
*Příklad: nastavení hlavního kódu na kombinaci 654  
1 # 654 \* 654 \**

## Tabulka přiřazení výstupů a kódů

	Výstup 1.	Výstup 2.	Výstup 3.	Výstup 4.	Výstup 5.	Kód
<b>Vnější vstup</b>						
<b>"Panic"</b>						* #
<b>Klávesnice</b>						všechny
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						
13.						
14.						
15.						
16.						
17.						
18.						
19.						
20.						
21.						
22.						
23.						
24.						
25.						
26.						
27.						
28.						
29.						
30.						
31.						
32.						
33.						
34.						

## Připojení kódového zámku

### KÓDOVÝ ZÁMEK



## Přidání / změna kódu uživatele

Zadejte: ( číslo uživatele ) # ( nový kód uživatele ) \* ( nový kód uživatele ) \*

Každému z 59 uživatelů kódového zámku lze přiřadit jiný kód a jinou kombinaci výstupů, které se sepnou pokud se uživatel zadá svou kombinaci na klávesnici.

Pokud uživatel s daným číslem neexistuje je vytvořen. V opačném případě je jeho kód změněn.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální délku kódu, zadáte dva rozdílné kódy, zadáte kód, který již používá jiný uživatel, zadáte neplatné číslo uživatele nebo stisknete jiná tlačítka) kód uživatele zůstane nezměněn (resp. uživatel nebude přidán).

*Příklad: (přidání a) nastavení kódu uživatele číslo 15 na kombinaci 48911*  
15 # 48911 \* 48911 \*

## Smazání kódu uživatele

Zadejte: ( číslo uživatele ) # \* \*

Nelze smazat uživatele číslo 1 (uživatele hlavního kódu)

Pokud uživatel s daným číslem neexistuje je vytvořen. V opačném případě je jeho kód změněn.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální délku kódu, zadáte dva rozdílné kódy, zadáte neplatné číslo uživatele nebo stisknete jiná tlačítka) hlavní kód zůstane nezměněn.

Smazání kódu uživatele nemění seznam výstupů, které daný uživatel spíná. To znamená, že po novém nastavení kódu tohoto uživatele (i pokud bude mít jiný kód) se budou spínat stejné výstupy jako předtím.

*Příklad: smazání kódu uživatele číslo 15*  
15 # \* \*

## Přiřazení výstupů uživateli

Zadejte: 59 # ( seznam výstupů ) # ( číslo uživatele ) # \* \*

Každému uživateli zámku můžete přiřadit až tři výstupy, které se po zadání jeho kódu sepnou.

Výstupy jsou označeny čísly 1 až 5, přičemž výstup 1 je hlavní relé. Seznam výstupů se zadává ve formě čísla, které se skládá nejvýše ze tří různých cifer, které se však mohou opakovat. Na pořadí a opakování čísel výstupů nezáleží. Jestliže jako seznam výstupů zadáte jenom 0 (nula) nebo nic, nebude uživatel svým kódem spínat žádný výstup.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální počet výstupů, které lze uživateli přiřadit, zadáte nesprávné výstupy, neplatné číslo uživatele nebo stisknete jiná tlačítka) seznam výstupů pro daného uživatele zůstane nezměněn.

Smazání kódu uživatele nemění seznam výstupů, které daný uživatel spíná. To znamená, že po novém nastavení kódu tohoto uživatele (i pokud bude mít jiný kód) se budou spínat stejné výstupy jako předtím.

*Příklad: přiřazení výstupů 1, 2, 4 uživateli číslo 15*

59 # 124 # 15 # \* \*

nebo

59 # 24112 # 15 # \* \*

#### Nastavení doby sepnutí pro výstup číslo 1 (hlavní relé)

Zadejte: 10 # ( čas ) # 0 # \* \*

Pro každý výstup lze určit dobu, po kterou má být sepnut. Tato doba se může pohybovat v rozmezí 1 až 255 sekund. Jestliže zadáte 0, znamená to, že výstup se pouze přepne (sepnutý výstup se rozpojí a naopak). Pokud za nulou následují další čísla je nula ignorována (tj. 86 sekund = 086 sekund = 0086 sekund).

Pokud se dopustíte chyby (zadáte nesprávný čas nebo stisknete jiná tlačítka) doba, na kterou se má výstup sepnout zůstane nezměněna.

*Příklad: nastavení sepnutí výstupu 1 na dobu 47 sekund*

10 # 47 # 0 # \* \*

nebo

10 # 047 # 0 # \* \*

Obdobně se programuje i

#### Nastavení doby sepnutí pro výstupy číslo 2 až 5

Výstup 2

Zadejte: 11 # ( čas ) # 0 # \* \*

Výstup 3

Zadejte: 12 # ( čas ) # 0 # \* \*

Výstup 4

Zadejte: 13 # ( čas ) # 0 # \* \*

Výstup 5

Zadejte: 14 # ( čas ) # 0 # \* \*

Pro programování doby sepnutí výstupů číslo 2 až 5 platí stejná pravidla jako pro programování doby sepnutí výstupu číslo 1 (hlavního relé)

*Příklad: nastavení spínací doby výstupu 3 na dobu 176 sekund*

12 # 176 # 0 # \* \*

*nastavení výstupu 4 na spínání sepnuto/rozepnuto*

13 # 0 # 0 # \* \*

21. Zapnutí indikace aktivní klávesnice

43 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # 1 # \* \*

22. Vypnutí indikace aktivní klávesnice

43 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # 0 # \* \*

23. Reset celého zařízení (nastavení implicitních hodnot)

46 # 00000 # 00000 # \* \*

---

<sup>1</sup> Nelze smazat uživatele číslo 1 (uživatele hlavního kódu)

<sup>2</sup> Výstupy jsou označeny čísly (výstup 1 = 1 atd.; více viz Popis programování - Přiřazení výstupů uživateli)

<sup>3</sup> Čas lze zadat v rozmezí 1 až 255 vteřin. Hodnota 0 znamená pouze překlopení sepnuto/rozepnuto

## Seznam programovacích příkazů

1. Vstup do programovacího režimu  
99 # ( hlavní kód ) \*
2. Výstup z programovacího režimu  
\*
3. Změna hlavního kódu  
1 # ( nový hlavní kód ) \* ( nový hlavní kód )
4. Přidání/Změna kódu uživatele  
( číslo uživatele ) # ( nový kód uživatele ) \* ( nový kód uživatele ) \*
5. Smazání kódu uživatele<sup>1</sup>  
( číslo uživatele ) # \* \*
6. Přiřazení výstupů uživateli  
59 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # ( číslo uživatele ) # \* \*
7. Nastavení doby sepnutí pro výstup č. 1 (hlavní relé)  
10 # ( čas<sup>3</sup> ) # 0 # \* \*
8. Nastavení doby sepnutí pro výstup č. 2  
11 # ( čas<sup>3</sup> ) # 0 # \* \*
9. Nastavení doby sepnutí pro výstup č. 3  
12 # ( čas<sup>3</sup> ) # 0 # \* \*
10. Nastavení doby sepnutí pro výstup č. 4  
13 # ( čas<sup>3</sup> ) # 0 # \* \*
11. Nastavení doby sepnutí pro výstup č. 5  
14 # ( čas<sup>3</sup> ) # 0 # \* \*
12. Nastavení výstupů pro vnější spouštění  
17 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # 0 # \* \*
13. Nastavení výstupů pro „Panic“  
18 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # 0 # \* \*
14. Nastavení výstupů pro „Aktivní klávesnice“  
19 # ( seznam výstupů<sup>2</sup> ) # 0 # \* \*
15. Zapnutí zvuku při stisku klávesy  
30 # 0 # 1 # \* \*
16. Vypnutí zvuku při stisku klávesy  
30 # 0 # 0 # \* \*
17. Zapnutí indikace sepnutí výstupu č.1 (LED 1 = hlavní relé)  
30 # 1 # 1 # \* \*
18. Vypnutí indikace sepnutí výstupu č.1 (LED 1 = hlavní relé)  
30 # 1 # 0 # \* \*
19. Zapnutí testování při startu  
30 # 2 # 1 # \* \*
20. Vypnutí testování při startu  
30 # 2 # 0 # \* \*

## Nastavení výstupů pro vnější spouštění

Zadejte: 17 # ( seznam výstupů ) # 0 # \* \*

Na vstup kódového zámku lze připojit zařízení schopné vyslat signál. Kódový zámek může po přijetí tohoto signálu sepnout některé výstupy. Způsob zadávání výstupů, které má zámek sepnout po přijetí signálu vnějšího spouštění je obdobný jako při přiřazování výstupů uživateli.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální počet výstupů, které lze signálu vnějšího spouštění přiřadit, zadáte nesprávné výstupy nebo stisknete jiná tlačítka) seznam výstupů pro signál vnějšího spouštění zůstane nezměněn.

## Nastavení výstupů pro „Panic“

Zadejte: 18 # ( seznam výstupů ) # 0 # \* \*

Tímto příkazem je možné definovat, které výstupy mají být sepnuty, když zámek obdrží signál „Panic“. Tento signál vznikne, když jsou alespoň jednu sekundu současně stisknuta tlačítka „\*“ a „#“. Po přijetí kódu „Panic“ se rozsvítí červená dioda a zhasne až po stisknutí libovolného tlačítka.

Způsob zadávání výstupů, které má zámek sepnout po přijetí signálu „Panic“ je obdobný jako při přiřazování výstupů uživateli.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální počet výstupů, které lze signálu „Panic“ přiřadit, zadáte nesprávné výstupy nebo stisknete jiná tlačítka) seznam výstupů pro signál „Panic“ zůstane nezměněn. Po resetu není přiřazen žádný výstup.

## Nastavení výstupů pro „Aktivní klávesnice“

Zadejte: 19 # ( seznam výstupů ) # 0 # \* \*

Tato funkce je shodná s funkcí „Zapnutí indikace aktivní klávesnice“ (viz dále) a lze ji úspěšně použít, pouze pokud byla signalizace klávesnice předtím povolena funkcí „Zapnutí indikace aktivní klávesnice“.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální počet výstupů, které indikaci aktivity klávesnice přiřadit, zadáte nesprávné výstupy nebo stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

## Zapnutí zvuku při stisku klávesy

Zadejte: 30 # 0 # 1 # \* \*

Zapne zvukovou signalizaci při stisku tlačítka.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Vypnutí zvuku při stisku klávesy

Zadejte: 30 # 0 # 0 # \* \*

Vypne zvukovou signalizaci při stisku tlačítka.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Zapnutí indikace sepnutí výstupu číslo 1 (hlavního relé)

Zadejte: 30 # 1 # 1 # \* \*

Tímto příkazem je možné zapnout indikaci sepnutí hlavního relé levou zelenou diodou.

Vždy když je hlavní relé sepnuté svítí i levá zelená dioda.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Vypnutí indikace sepnutí výstupu číslo 1 (hlavního relé)

Zadejte: 30 # 1 # 0 # \* \*

Tímto příkazem je možné vypnout indikaci sepnutí hlavního relé levou zelenou diodou.

Levá zelená dioda pak svítí pouze po zadání správného kódu.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Zapnutí testování při startu

Zadejte: 30 # 2 # 1 # \* \*

Tímto příkazem je možné zapnout testování funkčnosti klávesnice při zapnutí zámku. Po zapnutí bude střídavě blikat levá zelená a žlutá dioda až do té doby, než zadáte kontrolní kombinaci 7890#123456\* (v uvedeném pořadí). Zámek tak ověří, zda je klávesnice v pořádku a bude připraven k použití.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Vypnutí testování při startu

Zadejte: 30 # 2 # 0 # \* \*

Tímto příkazem je možné vypnout testování funkčnosti klávesnice při zapnutí zámku. Po zapnutí bude zámek ihned připraven k použití.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Zapnutí indikace aktivní klávesnice

Zadejte: 43 # ( seznam výstupů ) # 1 # \* \*

Tímto příkazem je možné zapnout signalizaci používání klávesnice. Pokud je stisknuto tlačítko, sepnou se zde uvedené výstupy. Způsob zadávání výstupů, které má zámek sepnout po stisknutí tlačítka je obdobný jako při přiřazování výstupů uživateli.

Pokud se dopustíte chyby (překročíte maximální počet výstupů, které indikaci aktivity klávesnice přiřadit, zadáte nesprávné výstupy nebo stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Vypnutí indikace aktivní klávesnice

Zadejte: 43 # ( seznam výstupů ) # 0 # \* \*

Tento příkaz zcela vypíná signalizaci používání klávesnice. Seznam výstupů proto můžete ponechat prázdný.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

### Reset celého zařízení (vrácení přednastavených hodnot)

Zadejte: 46 # 00000 # 00000 # \* \*

Tento příkaz запиše do paměti zařízení implicitní hodnoty (viz. začátek dokumentace). Zároveň vymaže z paměti zařízení veškeré změny, které jste po jeho zakoupení provedli, tj. kódy všech uživatelů kromě hlavního kódu (tomu bude přiřazena kombinace 1234) a přiřazení výstupů všem uživatelům.

Pokud se dopustíte chyby (stisknete jiná tlačítka) bude kombinace ignorována.

VÝROBCE NEPŘEBÍRÁ ZODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLIV ŠKODY VZNIKLÉ PŘI POUŽÍVÁNÍ KÓDOVÉHO ZÁMKU